

追加要素：ファン・ファン感謝祭について



・ファン感謝祭とファンは iDOL ST@GE BATTLE 拡張 8 弾に収録された新たなタイプのステージです。

・ファンは勝利点としての「ファン」と区別するために「ファンカード」と表記されます。(本説明でも以下「ファンカード」と表記)

【ファンカードルール】

〈準備〉 ファンカードはゲームの準備時点ですべてのファンカードを1つの束にして表向きで市場の横に配置します。このファンカードの山（あるいはファンカードが置かれていた場所）を「ファンカード置き場」と呼びます。

① ファンカードはファン感謝祭の成功報酬やカードの効果によって獲得されます。

② ファンカードがカードの効果によって市場のステージの下に重ねられている状態で、そのステージのファン数や発生マニーを参照する場合、それぞれファンカードの値を合計した値を参照します。

③ ファンカードが下に重ねられているステージを獲得した場合、下に重ねられているファンカードもあわせて獲得します。また、ファンカードが下に重ねられているステージが市場から離れる場合、その下に重ねられているファンカードはゲームから取り除かれます。

④ ゲーム中「ファンカード」を参照する場合、種類：ファン(Fan)/ 分類：ステージ(Stage)であるカードを指します。なんらかの効果でカードの種類や分類を変更されている場合「ファンカード」として扱うことができません。

【ファン感謝祭ルール】

〈準備〉 ファン感謝祭はゲームの準備時点で市場の横に表向きで配置します。

① ファン感謝祭はいかなる場合も市場の横から移動しません。

② ファン感謝祭では条件を達成したすべてのユニットがステージに勝利し、成功報酬を獲得することができます。ただし、これはファン感謝祭の内容になるため、内容が無効になっている場合、通常のステージ同様に処理します。

③ 報酬獲得時ファンカード置き場にファンカードがない場合、親愛度の上昇のみ処理します。